**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | “” |
| GRUPO: | 5 A |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | |  | | --- | | Semana 3 (26 de Agosto – 1 de Septiembre)  ASISTENTES: Jhon Alarcón, Fernando Garrido, Ana Gutiérrez,  Cristóbal Hernández, Felipe Lira | |
| **DESARROLLO** | 1. Se mantuvo la actualización constante del progreso semanal en la plataforma Redmine. 2. Conexión del bloque EV3 MINDSTORMS a un sistema operativo Linux. 3. Elaboración semanal de la carta Gantt y la bitácora. 4. Programación en Python para manipular el robot, con integración de una interfaz gráfica. 5. Avance en la redacción del informe y la preparación de la presentación. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Completar la página Wiki del proyecto. 2. Completar el código que permita el funcionamiento del robot. 3. Continuar investigando y mejorando el sistema del robot. 4. Finalizar el informe del proyecto. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Qué ajustes necesita el robot para su correcto funcionamiento? 2. ¿Cómo se implementará el mecanismo de agarre del robot? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 02/09/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Ajustes finales al robot (**R**: Fernando Garrido, Felipe Lira).    1. Rediseñar el robot. 2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Todos).    1. Actualizar la wiki del proyecto. 3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 4. Desarrollo del código. (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández, Ana Gutiérrez). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Reajustes del robot. 2. Desarrollo de la programación en Python. 3. Elaboración del informe y presentación final del proyecto. |