**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | “” |
| GRUPO: | 5 A |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** |

|  |
| --- |
| Semana 3 (26 de Agosto – 1 de Septiembre)ASISTENTES: Jhon Alarcón, Fernando Garrido, Ana Gutiérrez,Cristóbal Hernández, Felipe Lira |

 |
| **DESARROLLO** | 1. Se mantuvo la actualización constante del progreso semanal en la plataforma Redmine.
2. Conexión del bloque EV3 MINDSTORMS a un sistema operativo Linux.
3. Elaboración semanal de la carta Gantt y la bitácora.
4. Programación en Python para manipular el robot, con integración de una interfaz gráfica.
5. Avance en la redacción del informe y la preparación de la presentación.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Completar la página Wiki del proyecto.
2. Completar el código que permita el funcionamiento del robot.
3. Continuar investigando y mejorando el sistema del robot.
4. Finalizar el informe del proyecto.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Qué ajustes necesita el robot para su correcto funcionamiento?
2. ¿Cómo se implementará el mecanismo de agarre del robot?
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 02/09/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV31. Ajustes finales al robot (**R**: Fernando Garrido, Felipe Lira).
	1. Rediseñar el robot.
2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Todos).
	1. Actualizar la wiki del proyecto.
3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández).
4. Desarrollo del código. (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández, Ana Gutiérrez).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Reajustes del robot.
2. Desarrollo de la programación en Python.
3. Elaboración del informe y presentación final del proyecto.
 |