



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	PROYECTO 2
PROYECTO:	QuakeSafe
GRUPO:	A

FECHA DE SESIÓN: 26/08/2024	ASISTENTES: Tihare Cabello, Liliana Galvez, Cristian Huanca, Byron Santibáñez	
DESARROLLO	<ol style="list-style-type: none">1. Se realiza la toma de decisión sobre qué metodología escoger para la muestra de la solución escogida para la problemática del proyecto.2. Se realiza el armado de la maqueta para la presentación de la solución propuesta para el proyecto.3. Se realiza el modelado 3d de la solución propuesta para el proyecto.	
SUGERENCIAS	<ol style="list-style-type: none">1. Mejorar el modelado 3d en Unity.2. Estudiar las bibliotecas asociadas de Unity a Visual Studio Code.	
CUESTIONES A RESOLVER	<ol style="list-style-type: none">1. Terminar maqueta y modelado 3d en Unity.2. Realizar estudio de Blender, para un mejor modelado 3d en Unity.	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	28/08/2024 y 30/08/2024
	TAREAS Y RESPONSABLES	<ol style="list-style-type: none">1. Encargad@ de bitácoras: Tihare Cabello.2. Encargad@ de Carta Gantt: Cristian Huanca.3. Encargad@ de diseño de maqueta en modelado 3d: Byron Santibáñez, Cristian Huanca, Liliana Galvez, Tihare Cabello.4. Encargad@ de creación de la maqueta: Byron Santibáñez, Cristian Huanca, Liliana Galvez, Tihare Cabello.
	TEMAS A TRATAR	<ol style="list-style-type: none">1. Comienzo del primer informe.