**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Eva |
| GRUPO A: | Grupo 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:****Semana 1 (19/08)** | **ASISTENTES:** René Ayca, Claudio Carvajal, Álvaro Lovera, Giorgio Rojas, Israel Tebes. |
| **DESARROLLO** | 1. Se progreso en el armado del nuevo diseño del robot (casi al 100%)
2. Se completo la planificación de la Etapa 1 del proyecto en la carta Gantt (en desarrollo planificación de la etapa 2)
3. Se comenzó con el avance del Informe 1
4. Se comenzó con la interfaz para controlar el robot
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Gestionar de mejor forma nuestros roles como equipo.
2. Agregar un nuevo día de junta para avanzar de mejor forma.
3. Acabar lo antes posible el robot para pasar a la etapa de pruebas.
4. Comenzar con el desarrollo de las otras secciones de Redmine (wiki entre otros).
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Asignar nuevos roles al momento de comenzar con la siguiente fase del proyecto
2. Preparar el Informe
3. Decidir cómo se realizará la presentación de avance del proyecto
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 26/08/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**1. Trabajar el armado del robot (Claudio Carvajal, Álvaro Lovera, Israel Tebes).
2. Crear Bitácora semanal (René Ayca).
3. Generar fotos del avance (Todos).
4. Trabajar en la preparación y programación del robot (René Ayca, Giorgio Rojas, Israel Tebes).
5. Supervisar avance en la carta Gantt (Giorgio Rojas).
6. Organizar avance en informe (Todos).
7. Crear Manual de uso del robot (Todos).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Presentación N°1
2. Completar la carta Gantt
3. Comenzar con el avance de la bitácora N°4
4. Terminar la construcción y codificación de las funciones generales del robot
 |