



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Ada
GRUPO:	3

FECHA DE SESIÓN: Semana 3 (26/08)	ASISTENTES: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez.
DESARROLLO	<ol style="list-style-type: none">1. Se avanza en la construcción del robot.2. Se logran avances en el reconocimiento de librerías.3. Se suben y organizan los archivos en redmine junto con la carta gantt.4. Se termina la parte inferior del robot dándole un estilo de rueda oruga para su desplazamiento.5. Se logra hacer avanzar al robot con estos nuevos ajustes.6. Se logra hacer girar el robot con estos nuevos ajustes.7. Se investiga sobre la parte superior del robot para poder cumplir los requisitos dados por el profesor.8. Se determina un modelo de diseño de ejemplo que será clave para la construcción superior del robot.
SUGERENCIAS	<ol style="list-style-type: none">1. Investigar sobre las piezas a usar en la construcción del robot.2. Poder reducir el delay al enviar información al dispositivo de control del robot.3. Pensar en el futuro respecto a los informes a realizar.
CUESTIONES A RESOLVER	<ol style="list-style-type: none">1. ¿Cómo optimizar el diseño de la parte superior del robot para garantizar un agarre preciso del objeto esférico?2. ¿Cómo personalizar el sonido que emite el robot?

PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	02/09/2024
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3 <ol style="list-style-type: none">1) Codificación del robot (RS: Tiara Canepa, Jeany Aravena)2) Construcción del robot (RS: Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).3) Trabajar en la Bitácora semanal (RS: Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).4) Generar fotos del avance (RS: Tiara Canepa, Jeany Aravena, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).
	TEMAS A TRATAR	<ol style="list-style-type: none">1. Elaboración del informe inicial.2. Iniciar la preparación de la presentación sobre el progreso y funcionalidad del robot.3. Finalizar la etapa de ensamblaje del robot.