



## BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Ada
GRUPO:	3

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> <b>Semana 2 (19/08)</b>	<b>ASISTENTES:</b> Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez.
<b>DESARROLLO</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Se acuerda el diseño definitivo del robot a utilizar.</li><li>2. Se formaliza el nombre del proyecto.</li><li>3. Se establece y configura la conexión entre los computadores y el dispositivo Lego MINDSTORMS EV3.</li><li>4. Se concibe la creación del logo, acompañada de una lluvia de ideas para su diseño.</li><li>5. Se sincronizan las cuentas de GitHub de todos los integrantes.</li><li>6. Se analizan las piezas disponibles para la construcción del robot.</li><li>7. Se elabora un modelo beta del robot.</li><li>8. Se consigue el control remoto exitoso del robot.</li></ol>
<b>SUGERENCIAS</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Investigar sobre el uso de GitHub.</li><li>2. Desarrollar un boceto alineado con nuestra idea del robot, considerando las piezas disponibles.</li><li>3. Familiarizarse con la librería correspondiente al robot.</li></ol>
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. ¿Cuál es la manera de establecer una conexión Bluetooth entre un dispositivo de control al sistema robótico?</li><li>2. ¿Cómo se utiliza Github?</li></ol>

<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	26/08/2024
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	<b>TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1) Construcción del robot (RS: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).</li><li>2) Trabajar en la Bitácora semanal (R: Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).</li><li>3) Generar fotos del avance (R: Tiara Canepa).</li></ol>
	<b>TEMAS A TRATAR</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Gestión de la documentación e instalación del sistema operativo y el entorno de desarrollo (Python, Linux).</li><li>2. Coordinación de las fechas para las reuniones.</li><li>3. Concluir la fase de construcción del robot.</li></ol>