



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Proyecto 1
GRUPO:	3

FECHA DE SESIÓN: Semana 1 (14/08)	ASISTENTES: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez.
DESARROLLO	<ol style="list-style-type: none">1. Se comenzó a organizar al equipo.2. Nos enfocamos en entender las funciones de las diferentes piezas que recibimos y otros componentes de Lego.3. Se inició la exploración sobre el ensamblaje general del robot.4. Se realizó un boceto preliminar del robot que se planea construir.5. Nos dividimos las tareas entre los miembros del equipo, asegurándonos que cada uno tuviera una función clara.6. Se abordó la planificación del proceso de construcción y codificación del robot.
SUGERENCIAS	<ol style="list-style-type: none">1. Iniciar la carta Gantt y la utilización de Redmine.2. Prestar atención a cada detalle en la construcción del robot.
CUESTIONES A RESOLVER	<ol style="list-style-type: none">1. ¿Cómo se utiliza Redmine?2. ¿Cómo comenzar a programar las instrucciones para el robot?

PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	18/08/2024
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3 <ol style="list-style-type: none">1) Comenzar la construcción del robot (RS: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).2) Trabajar en la Bitácora semanal (R: Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).3) Generar fotos del avance (R: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).
	TEMAS A TRATAR	<ol style="list-style-type: none">1. Coordinación de la documentación y la instalación del sistema operativo y el lenguaje de programación (Python, Linux).2. Planificación de las fechas de las reuniones.3. Determinar un nombre para el robot.4. Desarrollar el diseño del logo del grupo.