



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto II
PROYECTO:	Sistema de monitoreo, gestión y control de casilleros estudiantiles
GRUPO:	A-2

FECHA DE SESIÓN: 30/08/2024	ASISTENTES: Jean Pierre Durán - Melisa Huanca - Joshua Jara - Fabian Quezada	
DESARROLLO	<ul style="list-style-type: none">Se discute el diseño de la maqueta a presentar la semana del 02 de septiembre.Se seleccionan las herramientas para empezar el modelamientoSe desarrolla el modelado y se retroalimenta con las opiniones del grupo	
SUGERENCIAS	<ol style="list-style-type: none">Buscar videos o documentación sobre blender y unity para modelar la maqueta y añadir animaciones o funcionalidades.Investigar herramientas para interactuar con el modelado por medio de los Meta Quest 3.	
CUESTIONES A RESOLVER	<ol style="list-style-type: none">¿Cómo exportar un proyecto de blender para trabajarlo en Unity?¿De qué manera podemos añadir funciones a objetos en Unity?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	06/09/24
	TAREAS Y RESPONSABLES	<ol style="list-style-type: none">Investigar funcionalidades de unity como scripts para interacción con objetos (Responsables: Joshua Jara)Animación de modelos 3D y rigging en blender (Responsables: Fabián Quezada)
	TEMAS A TRATAR	<ul style="list-style-type: none">Interacción con objetosIntegración con Meta Quest 3