



## BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto II
PROYECTO:	Sistema de monitoreo, gestión y control de casilleros estudiantiles
GRUPO:	A-2

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> 30/08/2024	ASISTENTES: Jean Pierre Durán - Melisa Huanca - Joshua Jara - Fabian Quezada	
<b>DESARROLLO</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Se discute el diseño de la maqueta a presentar la semana del 02 de septiembre.</li><li>Se seleccionan las herramientas para empezar el modelamiento</li><li>Se desarrolla el modelado y se retroalimenta con las opiniones del grupo</li></ul>	
<b>SUGERENCIAS</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>Buscar videos o documentación sobre blender y unity para modelar la maqueta y añadir animaciones o funcionalidades.</li><li>Investigar herramientas para interactuar con el modelado por medio de los Meta Quest 3.</li></ol>	
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>¿Cómo exportar un proyecto de blender para trabajarlo en Unity?</li><li>¿De qué manera podemos añadir funciones a objetos en Unity?</li></ol>	
<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	06/09/24
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>Investigar funcionalidades de unity como scripts para interacción con objetos (Responsables: Joshua Jara)</li><li>Animación de modelos 3D y rigging en blender (Responsables: Fabián Quezada)</li></ol>
	<b>TEMAS A TRATAR</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Interacción con objetos</li><li>Integración con Meta Quest 3</li><li></li></ul>