**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Eva |
| GRUPO A: | Grupo 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:****Semana 1 (19/08)** | **ASISTENTES:** René Ayca, Claudio Carvajal, Álvaro Lovera, Giorgio Rojas, Israel Tebes. |
| **DESARROLLO** | 1. Se conecto mediante wifi el ev3 y el Linux del equipo para poder trabajar con el robot.
2. Se propuso otro diseño para el robot para que este sea único y propio del equipo.
3. Se está investigando acerca de las funciones que se pueden programar a través del lenguaje Python para que el robot ev3 pueda ejecutar las funciones requeridas.
4. Se está aprendiendo a usar la terminal de Linux para poder mandar instrucciones al robot.
5. Se hizo un mini programa para ver como interactuaba el robot con algunos códigos proporcionas por la paginas principal del ev3 (<https://www.ev3dev.org/> ).
6. Se avanzo en el desarrollo de la carta Gantt en Redmine (martes 27 se realizará un taller acerca de cómo usarlo correctamente ).
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Investigar acerca de cómo se utilizará la interfaz gráfica tkinter para el proyecto.
2. Ir todo el grupo del día martes para aprender el correcto uso de Redmine.
3. Encontrar nuestro diseño deseado para el robot.
4. Ser más atentos con la toma de evidencias del avance del proyecto.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo utilizar tkinter para el funcionamiento del robot?
2. ¿Cuántos expertos de programación se necesitan para el desarrollo de las funciones del robot con el lenguaje Python?
3. ¿Los cableados del robot como motores y sensores funcionan correctamente?
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 26/08/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**1. Trabajar el armado del robot (Claudio Carvajal, Álvaro Lovera, Israel Tebes).
2. Crear Bitácora semanal (René Ayca).
3. Generar fotos del avance (Todos).
4. Trabajar en la preparación y programación del robot (René Ayca, Giorgio Rojas, Israel Tebes).
5. Supervisar avance en la carta Gantt (Pendiente).
6. Organizar avance en informe (Todos).
7. Crear Manual de uso del robot (Todos).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Como utilizar tkinter con el robot ev3.
2. Avanzar en el nuevo diseño del robot.
3. Investigar acerca de cómo programar las funciones requeridas por el robot en Python.
 |