



CURSO:	Proyecto I
PROYECTO:	EVA π3
GRUPO	Grupo A N°2

FECHA DE SESIÓN: Semana 1(12/08)	ASISTENTES: Antonella Butrón, Josue Sucso, Benjamin Tamarin, Sebastián Eyraud, Bastián Cruz
DESARROLLO	<p>-Nos organizamos como equipo de trabajo.</p> <p>-Se analizaron las piezas y las instrucciones para realizar el primer diseño del robot.</p> <p>-Se empezó a investigar acerca de la programación del robot y cómo implementarla.</p> <p>-Se inició el diseño para la construcción del robot, siendo esta favorable, permitiendo hacer las funciones ya predeterminadas que traía el robot.</p> <p>-Se dio inicio a la bitácora del proyecto.</p> <p>- Se organizaron los tiempos de cada integrante para hacer más productivos a lo largo del proyecto.</p>
SUGERENCIAS	<ul style="list-style-type: none"> - Empezar a formatear el robot y empezar la Carta Gantt. - Solicitar ayuda a personas que ya han hecho el proyecto, para estar más informado de cómo realizarlo. - Hacer otras partes del proyecto (codificación, desarrollo de la documentación).
TEMAS A RESOLVER	<p>1-¿Cómo se vinculan las funcionalidades del robot EV3 con python?</p> <p>2-¿Qué diseño sería el ideal para el robot EV3?</p> <p>3-¿Cómo formatear la memoria del robot?</p>

PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	19/08/24
	TAREAS Y RESPONSABLES	<p>-Escoger un diseño para el robot: Sebastian Eyraud, Bastián Cruz, Benjamin Tamarin</p> <p>-Elaborar la bitácora semanal, las fotos de avance y la carta gantt: Antonella Butrón, Josue Sucso, Bastián Cruz</p>
	TEMAS A TRATAR	<p>-Progreso en la selección del diseño.</p> <p>-Revisión y ajustes a la bitácora, carta gantt.</p> <p>-Avances en la programación y planificación de los próximos pasos.</p> <p>-Definir el nombre del proyecto</p>

UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
Universidad del Estado

--	--	--