**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto I |
| PROYECTO: | RobotZuelo |
| GRUPO: | 1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Claudio Mena, Simón Muñoz, Jackelyn Rojas, Javier Sánchez, Felipe Valenzuela. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se empezó a trabajar con el primer informe que se entregara la próxima clase martes 12/09/17.  2. Comenzó el armado de la plataforma del robot.  3. Se recopilaron el trabajo periodístico del proyecto (fotos, videos) para subirlo a la página Wiki de Redmine. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar a trabajar ya con el robot armado. 2. comenzar a modificar el código. 3. Organizarnos para la primera presentación del proyecto. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo implementar el código sin ocupar el sensor de color, que no contamos con ello? 2. Terminar el primer informe del proyecto. 3. Ya investigado todos los patrones del cubo rubik ¿cuáles serán los que elegiremos finalmente para el proyecto? 4. Concluir última etapa de armado del robot. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 12/09/2017 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.-Seguir con el armado del robot, última etapa del armado. (**RESPONSABLES**: Simón Muñoz, Javier Sánchez).   * Construcción de la Plataforma.   2.- Reportear, generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLE**: Felipe Valenzuela).   * Publicar foto, videos en la wiki de Redmine. * comentar   3.- Trabajar en la bitácora semanal y Primer Informe Del Proyecto. (**RESPONSABLES**: Claudio mena, Jackelyn  Rojas).  4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES:** Claudio Mena, Felipe Valenzuela). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. La Primera Presentación del Proyecto. |