

UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ FACUTAD DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



BITÁCORA DE AVANCE

http://pomerape.uta.cl/redmine/

neep 1// pointer aperatarely rearrining		
CURSO:	Proyecto 1	
PROYECTO:	Proyecto Terreneitor ev3	
GRUPO:	4	

FECHA DE SESIÓN:	ASISTENTES:		
Semana 1	Rafael Nakata, Joaquin Jelves, Tomas Carvajal, Brandon Jalanoca,		
(12/08-18/08)	Ariel Colque.		
DESARROLLO	1. Se dio inicio a la organización del grupo.		
	 Se hizo recuento de todas las piezas del robot. De momento estaban todas las piezas, no es su lugar que corresponde, pero si estaban en la caja Se empezó a investigar sobre el armado del robot, usando lo 		
	que había en la caja de las piezas, viendo guías y videos un poco de todo en general.		
	4. Se inició la construcción de una base para el robot. 5. Se replantea la construcción del robot.		
	6. Se dio inicio a las bitácoras del proyecto.		
	7. No llegamos a estar todos los integrantes del grupo en la clase del día martes 13/08 (falto solo uno).		
	8. Conversamos de que papel tendrá cada integrante del grupo en el proyecto.		
	9. Se dio inicio a las bitácoras del proyecto.		
	 Aun no se coordinan días de junta para el armado del robot y diferentes temas a conversar. 		
SUGERENCIAS	1. Empezar la carta Gantt y esperar que cada integrante tenga una cuenta en redmine.		
	2. Ser minuciosos en la construcción del robot.		
	3. Empezar a hacer otras partes del proyecto (Codificación,		
	desarrollo de la documentación).		
CUESTIONES A	1. ¿Cómo se utiliza Redmine(La mayoría del grupo aún no tiene		
RESOLVER	la cuenta creada)?		
	2. ¿Cómo se empieza a codificar las instrucciones para el robot?		
	3. ¿Cómo se instala el SO necesario?		

PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	20/08/2024
	TAREAS Y RESPONSABLE S	 TRABAJO LEGO EV3 1) Comenzar el armado del robot (Rafael , Joaquin , Tomas , Brandon Jalanoca, Ariel Colque). 2) Trabajar en la Bitácora semanal (Brandon Jalanoca).



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ FACUTAD DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



	 Generar fotos del avance (Aun no esta decidido). Modificación del modelo 1 del robot (Rafael , Joaquin , Tomas , Brandon Jalanoca, Ariel Colque).
TEMAS A TRATAR	 Organización de la documentación y la instalación del lenguaje de programación y el sistema operativo (Python). Organización de las fechas de reuniones. Investigar todo lo posible sobre el Robot EV3 Comentar sobre lo que se agragara a futuro