**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto robot levanta pelota |
| GRUPO: | 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:****Semana 1 (13/08)** | **ASISTENTES:** Martín Castillo, Adiel Espinoza, Renato Almeyda, Osvaldo Costagliola, Nicolas Zarzuri.  |
| **DESARROLLO** | 1. Se repartieron las áreas en las que trabajará cada uno de los integrantes.
2. Se hizo un recuento de las piezas del robot, faltando pocas piezas y en la caja ya había una tarjeta sd.
3. Se buscó información sobre cómo se instala el filmware del robot en la tarjeta sd.
4. Con ayuda de las instrucciones, se comenzó a construir la base del robot.
5. Desde la documentación de Pybricks encontramos la forma de flashear la tarjeta sd e insertarla en el robot.
6. El flasheo de la tarjeta sd falló y no fue posible hacerlo funcionar en el robot.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar a construir la carta Gann
2. Planificar mejor la construcción del robot.
3. Investigar sobre la codificación y cómo interactúan las piezas.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo se codifica con Pybricks?
2. ¿Cómo se flashea correctamente una tarjeta sd?
3. ¿Cómo podemos diseñar el robot?
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 22/08/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**1. Construcción del robot (RS: Osvaldo Costagliola, Nicolas Zarzuri).
2. Bitácoras, carta Gann, informes (R: Martín Castillo).
3. Generar fotos del avance (R: Martín Castillo).
4. Codificación (RS: Renato Almeyda, Adiel Espinoza).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Identificar posibles problemas durante la construcción o codificación del proyecto.
2. Diseño del logo del proyecto.
3. Carta Gann
 |