**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | GTP-1 |
| GRUPO: | 4 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:****Semana 1 (14/08)** | **ASISTENTES:** Benjamín Flores, Alex Muñoz, Jonathan Orellana, Pattricio Medina  |
| **DESARROLLO** | 1. Se dio inicio a la organización del grupo.
2. Se reviso el material de trabajo y si este está en funcionamiento, aprovechando así familiarizarse con este último.
3. Instalación del firmware
4. Se empezó a indagar sobre el armado del robot en general.
5. Se inicio la construcción de una base para el robot.
6. Se replantea la construcción del robot.
7. Se dio inicio a las bitácoras del proyecto.
8. Se organizaron todas las reuniones del grupo.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar la carta Gantt y la utilización de Redmine.
2. Ser minuciosos en la construcción del robot.
3. Empezar a hacer otras partes del proyecto (Codificación, desarrollo de la documentación).
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo programar el sensor de colores para que se mueva el robot?
2. Creación de garra para el robot para poder almacenar las pelotas
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | **Lunes 19/08/2024****Miércoles 21/08/2024****Viernes 23/08/2024** |
| **Semana 2 (19/08)** | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**1. Alex Muñoz

**INSTALACION DE FIRMWARE Y PROGRAMACION**1. Jonathan Orellana
2. Pattricio Medina

**CREACION DE BITACORA DE AVANCE**1. Benjamín Flores

**CREACION DE CARTA GANTT**1. Alex Muñoz

**DOCUMENTACION DEL PROYECTO**1. Benjamín Flores
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Finalización de la construcción del robot
2. Instalación de firmware y aprendizaje en la programación del robot
3. Análisis del comportamiento del robot finalizado su construcción
4. Dar comienzo al informe / documentación del proyecto
 |