**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | GTP-1 |
| GRUPO: | 4 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 1 (14/08)** | **ASISTENTES:**  Benjamín Flores, Alex Muñoz, Jonathan Orellana, Pattricio Medina |
| **DESARROLLO** | 1. Se dio inicio a la organización del grupo. 2. Se reviso el material de trabajo y si este está en funcionamiento, aprovechando así familiarizarse con este último. 3. Instalación del firmware 4. Se empezó a indagar sobre el armado del robot en general. 5. Se inicio la construcción de una base para el robot. 6. Se replantea la construcción del robot. 7. Se dio inicio a las bitácoras del proyecto. 8. Se organizaron todas las reuniones del grupo. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar la carta Gantt y la utilización de Redmine. 2. Ser minuciosos en la construcción del robot. 3. Empezar a hacer otras partes del proyecto (Codificación, desarrollo de la documentación). |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo programar el sensor de colores para que se mueva el robot? 2. Creación de garra para el robot para poder almacenar las pelotas |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | **Lunes 19/08/2024**  **Miércoles 21/08/2024**  **Viernes 23/08/2024** |
| **Semana 2 (19/08)** | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**   1. Alex Muñoz   **INSTALACION DE FIRMWARE Y PROGRAMACION**   1. Jonathan Orellana 2. Pattricio Medina   **CREACION DE BITACORA DE AVANCE**   1. Benjamín Flores   **CREACION DE CARTA GANTT**   1. Alex Muñoz   **DOCUMENTACION DEL PROYECTO**   1. Benjamín Flores |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Finalización de la construcción del robot 2. Instalación de firmware y aprendizaje en la programación del robot 3. Análisis del comportamiento del robot finalizado su construcción 4. Dar comienzo al informe / documentación del proyecto |