**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | DANTRON |
| GRUPO: | 6 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **25/09/2018** | **ASISTENTES**:  Angelo Coriza  David Orellana  Nicolas Vargas | |
| **DESARROLLO** | 1. Se inicio presentación del proyecto . | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Usar el tiempo de una manera más eficiente. , aplicando el método dividir para conquistar. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Aprender lenguaje programación Python, seguir buscando algoritmos de movimiento, analizar e implementar críticas realizadas por profesores el día de las presentaciones. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 25/08/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Buscar algoritmos e movimiento del robot  **Encargados :**Nicolas Vargas – Angelo Coriza  3. Actualización de la wiki.  **Encargado:**David Orellana |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Críticas de la presentación 2. Modifación Carta Gantt |