



Avance I

Elaborado por:

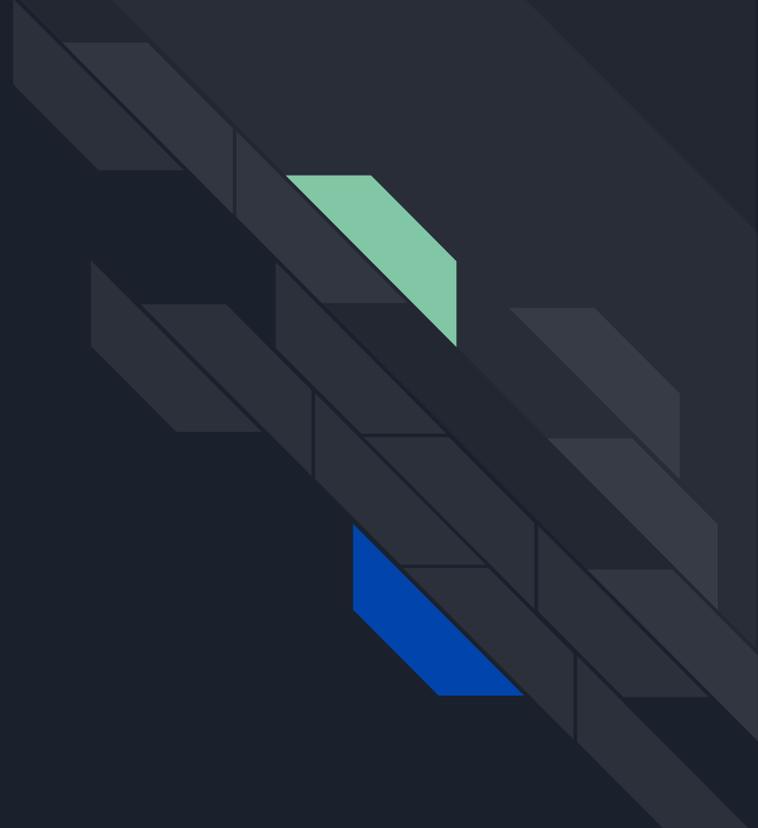
Mino Burgos Hip
Eduardo Caldera Coltters
Kevin Marca Chuquimia
Barís Klobertanz
Antonio Parada Flores
Hugo Quispe Pacaje
Camilo Rojas Henríquez

Profesor:

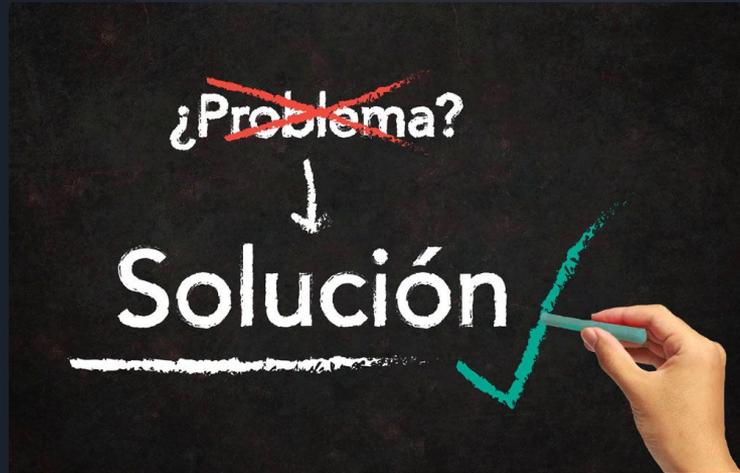
Ricardo Valdivia Pinto

Introducción

- Especificación y análisis del problema.
- Descripción general de la solución.
- Metodología de trabajo y tecnología a utilizar.
- Estructura Organizacional.
- Descripción de los entregables.
- Carta Gantt.
- Costos.



Problema



Solución Propuesta



Tecnologías a utilizar



Metodología

Scrum personalizado

- 3 entregas parciales.
- Retroalimentación con el cliente.
- Análisis, diseño e implementación breves.
- Tablero kanban.



Estructura Organizacional

Basada en scrum

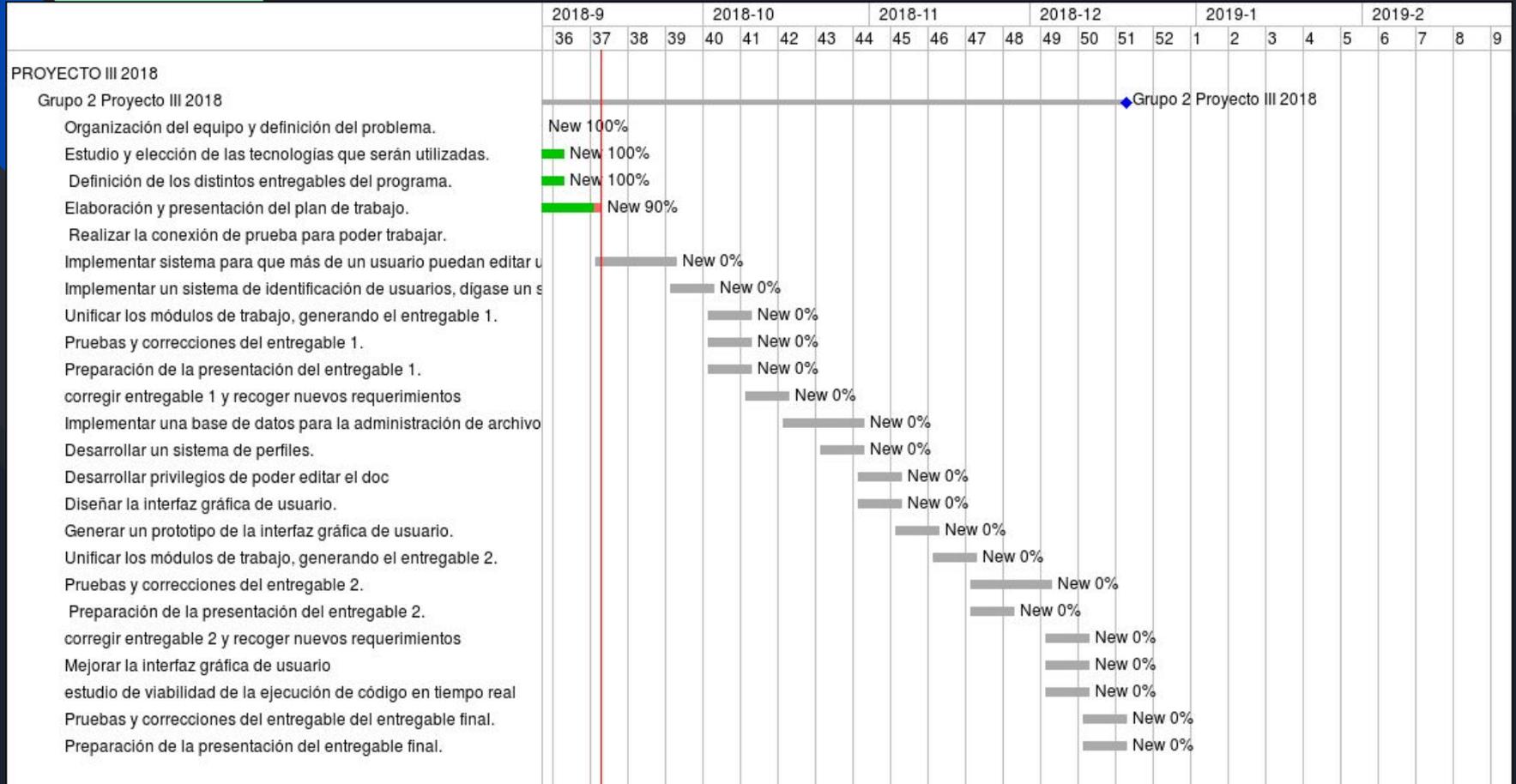
- Cliente.
- Scrum master.
- Equipo de desarrollo.



Herramientas de organización.



Carta gantt



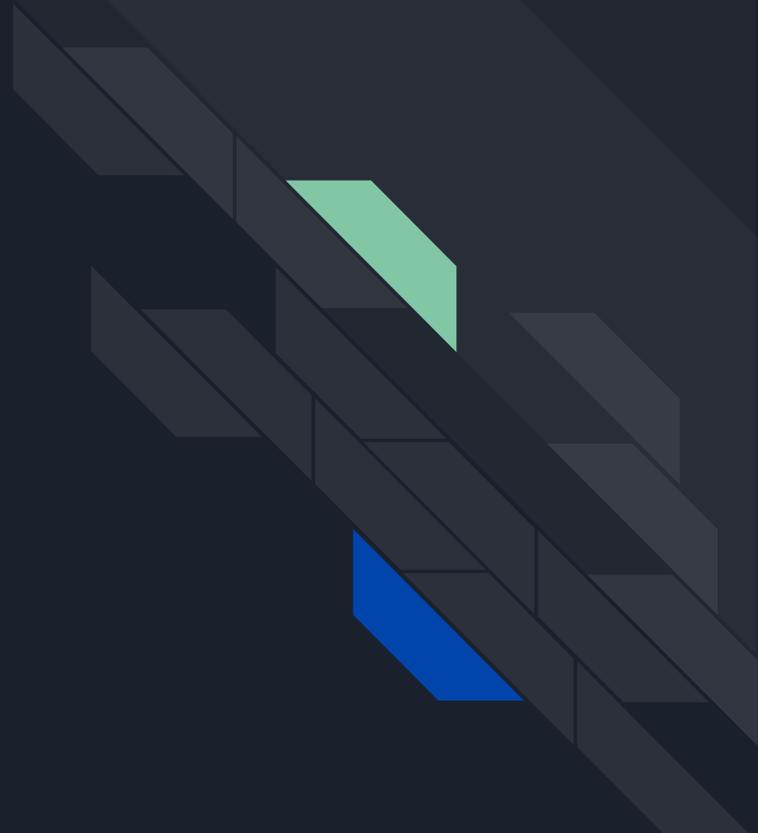
Costos del Proyecto

- Número de integrantes(NP)=7
- Horas semanales(HS)= 3
- Semanas(S)=16
- Precio por hora(PH)= 7.000
- Gastos adicionales(GA)= 100.000



Ecuación: $(NP*HS*S*PH)+ GA$
Costo total = 2.452.000

Conclusión





Avance I

Elaborado por:

Mino Burgos Hip
Eduardo Caldera Coltters
Kevin Marca Chuquimia
Barís Klobertanz
Antonio Parada Flores
Hugo Quispe Pacaje
Camilo Rojas Henríquez

Profesor:

Ricardo Valdivia Pinto