



# Avance I

Elaborado por:

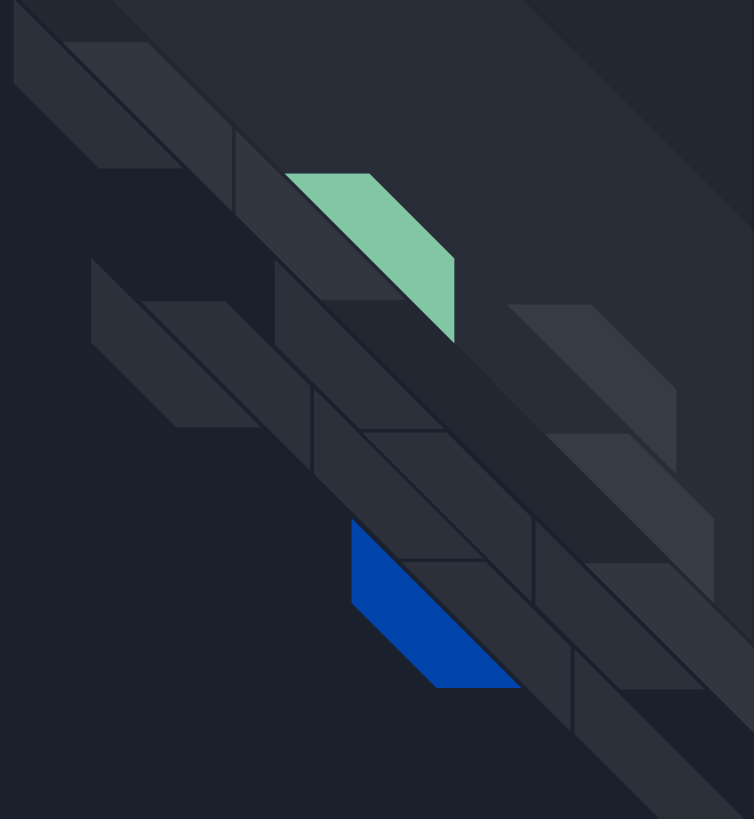
Mino Burgos Hip  
Eduardo Caldera Coltters  
Kevin Marca Chuquimia  
Barís Klobertanz  
Antonio Parada Flores  
Hugo Quispe Pacaje  
Camilo Rojas Henríquez

Profesor:

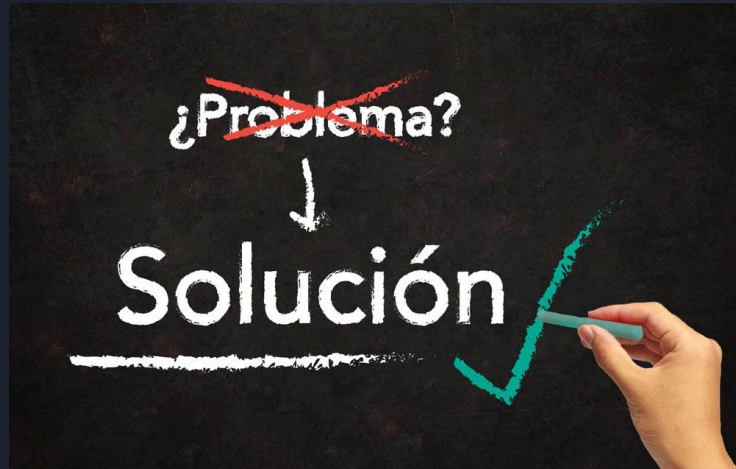
Ricardo Valdivia Pinto

# Introducción

- Especificación y análisis del problema.
- Descripción general de la solución.
- Metodología de trabajo y tecnología a utilizar.
- Estructura Organizacional.
- Descripción de los entregables.
- Carta Gantt.
- Costos.



Problema



Solución Propuesta



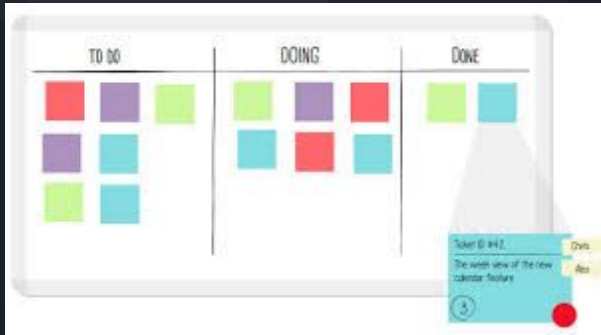
# Tecnologías a utilizar



# Metodología

## Scrum personalizado

- 3 entregas parciales.
- Retroalimentación con el cliente.
- Análisis, diseño e implementación breves.
- Tablero kanban.



# Estructura Organizacional

Basada en scrum

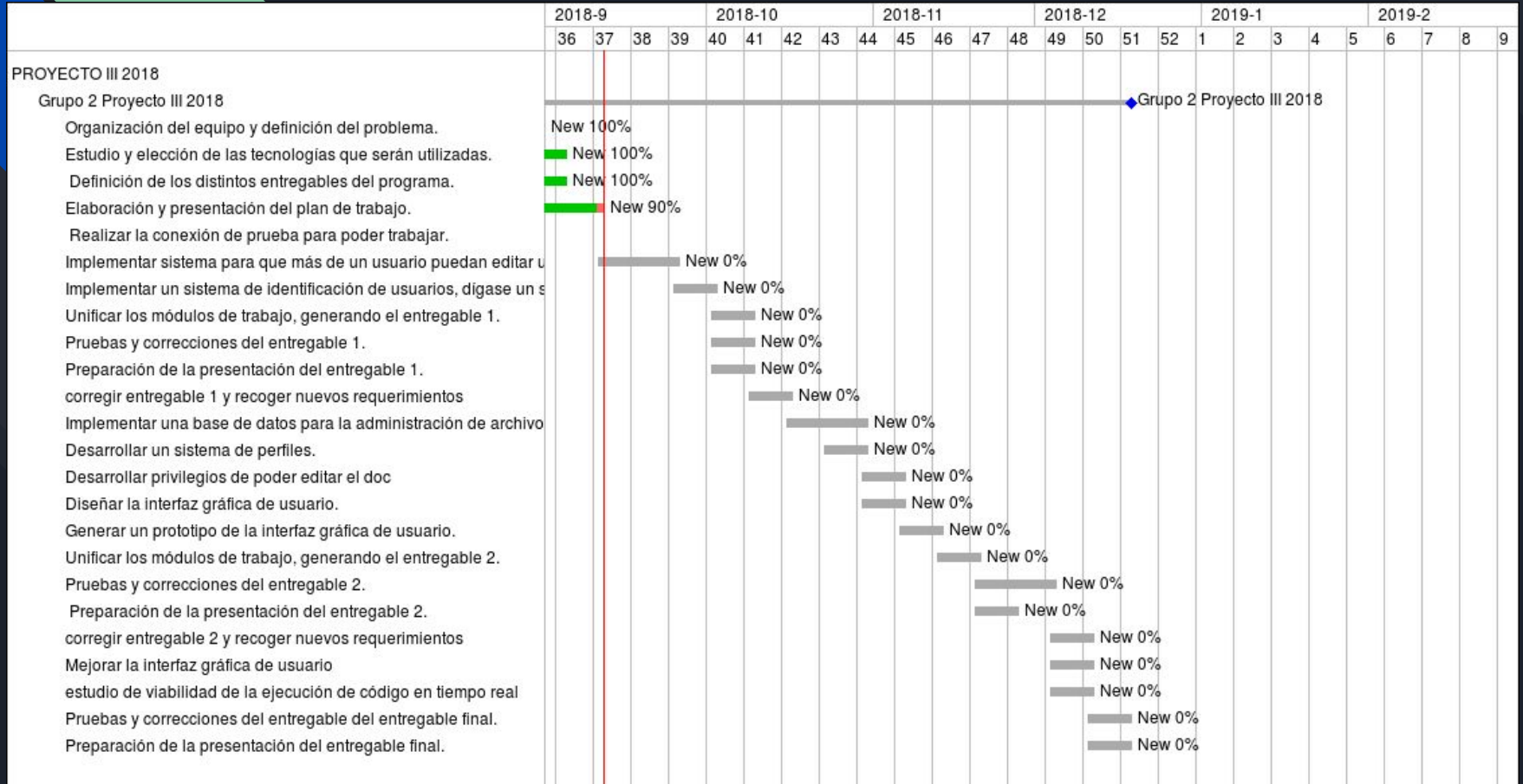
- Cliente.
- Scrum master.
- Equipo de desarrollo.



# Herramientas de organización.



# Carta gantt





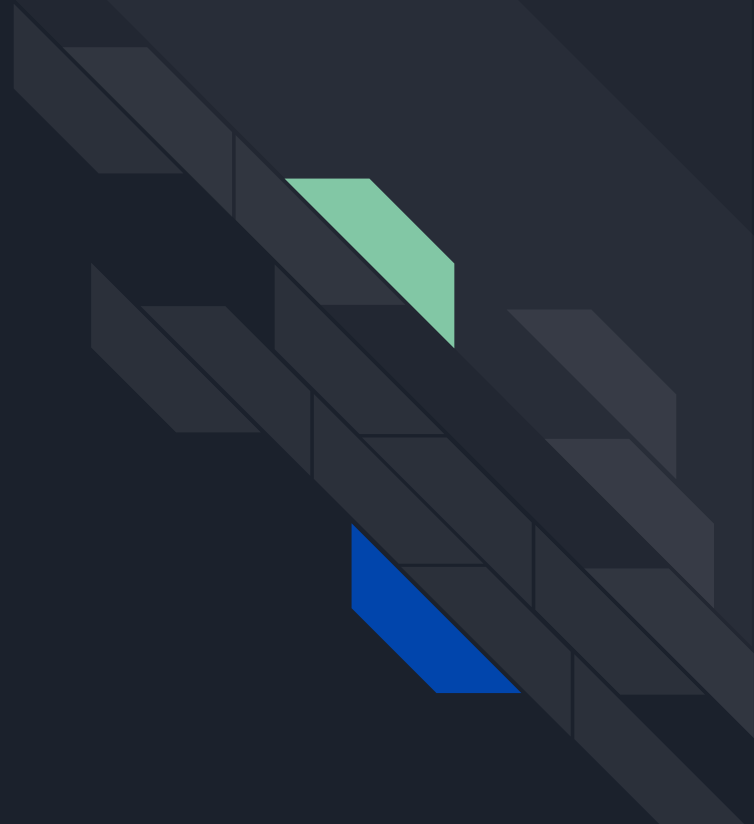
# Costos del Proyecto

- Número de integrantes(NP)=7
- Horas semanales(HS)= 3
- Semanas(S)=16
- Precio por hora(PH)= 7.000
- Gastos adicionales(GA)= 100.000



Ecuación:  $(NP*HS*S*PH)+ GA$   
Costo total = 2.452.000

Conclusión





# Avance I

Elaborado por:

Mino Burgos Hip  
Eduardo Caldera Coltters  
Kevin Marca Chuquimia  
Barís Klobertanz  
Antonio Parada Flores  
Hugo Quispe Pacaje  
Camilo Rojas Henríquez

Profesor:

Ricardo Valdivia Pinto