



BITÁCORA DE AVANCE

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Tiger bot
GRUPO:	4B

FECHA DE SESIÓN: Semana 20 (26/12/23)	ASISTENTES: Diego López, Sebastian Becerra, Bryan Vega, Gustavo Morales, Sergio Huanca
DESARROLLO	<ol style="list-style-type: none">1. Se trabaja en informe y presentación final2. Se da últimos retoques a código movimiento parabólico3. Se dan retoques finales documento manual usuario4. Nos seguimos juntando presencialmente en los mismos días y horas de la clase (martes, jueves, viernes, clases terminaron semana 18 (viernes 15 de diciembre))
SUGERENCIAS	<ol style="list-style-type: none">1. Afinar informe y presentación final2. Afinar interfaz gráfica y golpe robot (movimiento parabólico con sus respectivos cálculos)3. Subir archivos código robot para posterior link de descarga y finalización del documento manual usuario
CUESTIONES A RESOLVER	<ol style="list-style-type: none">1. Darle últimos retoques interfaz gráfica y enlace código golpe movimiento parabólico con el código que calcula los valores (distancia final, velocidad inicial)2. Completar documento manual usuario3. Completar informe final

PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	Semana 21 (02/01/24)
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3 <ol style="list-style-type: none">1) Mejorar codificación robot (Diego Lopez, Sebastian Becerra)2) Actualización fotos/videos avance proyecto wiki. (Sebastian Becerra)3) Trabajar bitácora semanal y carta gantt (R: Sebastian Becerra)4) Modificar Funcionalidad Robot (R: Gustavo Morales)5) Documentación informe/manual de usuario (R: Bryan Vega, Sergio Huanca, Sebastian Becerra)
	TEMAS A TRATAR	<ol style="list-style-type: none">1. Trabajar informe y presentación final



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

