



## BITÁCORA DE AVANCE

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Tiger bot
GRUPO:	4B

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> <b>Semana 20</b> <b>(26/12/23)</b>	ASISTENTES: Diego López, Sebastian Becerra, Bryan Vega, Gustavo Morales, Sergio Huanca
<b>DESARROLLO</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Se trabaja en informe y presentación final</li><li>2. Se da últimos retoques a código movimiento parabólico</li><li>3. Se dan retoques finales documento manual usuario</li><li>4. Nos seguimos juntando presencialmente en los mismos días y horas de la clase (martes, jueves, viernes, clases terminaron semana 18 (viernes 15 de diciembre))</li></ol>
<b>SUGERENCIAS</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Afinar informe y presentación final</li><li>2. Afinar interfaz gráfica y golpe robot (movimiento parabólico con sus respectivos cálculos)</li><li>3. Subir archivos código robot para posterior link de descarga y finalización del documento manual usuario</li></ol>
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Darle últimos retoques interfaz gráfica y enlace código golpe movimiento parabólico con el código que calcula los valores (distancia final, velocidad inicial)</li><li>2. Completar documento manual usuario</li><li>3. Completar informe final</li></ol>

<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	Semana 21 (02/01/24)
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3 <ol style="list-style-type: none"><li>1) Mejorar codificación robot (Diego Lopez, Sebastian Becerra)</li><li>2) Actualización fotos/videos avance proyecto wiki. (Sebastian Becerra)</li><li>3) Trabajar bitácora semanal y carta gantt (<b>R:</b> Sebastian Becerra)</li><li>4) Modificar Funcionalidad Robot (<b>R:</b> Gustavo Morales)</li><li>5) Documentación informe/manual de usuario (<b>R:</b> Bryan Vega, Sergio Huanca, Sebastian Becerra)</li></ol>
	<b>TEMAS A TRATAR</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Trabajar informe y presentación final</li></ol>



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

