**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

| CURSO: | Proyectos 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Alligator 3000 |
| GRUPO: | 2A |

| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 10 (27/11)** | ASISTENTES: Brian López, Karen Mamani, Angie Martínez, Polette Montt, Bastián Sucso |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Mantuvimos la actualización constante del progreso de esta semana en la plataforma Redmine. 2. Continuamos programando la interfaz del robot en Python para manipular el robot. 3. Continuamos con la conexión al servidor del robot, teniendo que modificar completamente la librería de las funciones de movimientos del robot. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Continuar con la investigación y estudio de la arquitectura del robo, y forma de conexión. 2. Seguir con el proceso de programación y la interfaz gráfica. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cuáles alternativas están a disposición para mejorar el rendimiento del robot? 2. ¿Qué mejoras podríamos implementar tanto en el código como en la interfaz visual? 3. ¿La plataforma del robot está operando adecuadamente? |
|  |  |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 02/10/2023 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO EV3 Mini Golf Robot  1) Encargarse de la elaboración de informes, así como de la captura de imágenes y videos que muestren el progreso semanal. (**R**: Angie Martínez).  a) Publicar la información en la wiki de Redmine.  b) Subir archivos y documentos relacionados.  3) Trabajar en la bitácora semanal para registrar las actividades y avances. (**R**: Bastian Sucso).  4) Avanzar en la adaptación del código necesario para el programa del robot. (**R**:Polette Montt, Brian López).  5) Realizar avances en la confección de la Carta Gantt, planificando las etapas del proyecto. (**R**: Angie Martinez). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1.- Diseño de la Arquitectura  2.- Implementación de la solución de comunicación remota. |