**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | M.S.D.M |
| GRUPO: | 2 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **28/08/2018** | **ASISTENTES**:  Nicolas Jorquera  José-Ignacio LeBlanc  Matias Sandoval  Luis Soto | |
| **DESARROLLO** | 1. Comenzar a estudiar algoritmos de armado del cubo Rubik. 2. Primera prueba del robot, “Funcionamiento Estructura del Robot” . 3. Ampliar conocimiento del lenguaje Python para la programación del robot. 4. Empezar las ideas previas de la aplicación que controlara al robot mediante celular. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Realizar las actividades de manera eficiente en el tiempo acordado. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Las dudas de proyecto durante el avance del robot . | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 04/09/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Realizar la bitácora de la semana.   **RESPONSABLE**: Matias Sandoval Ardiles.   1. Ver si concuerda el avance con la carta Gantt.   **RESPONSABLE:** Matias Sandoval Ardiles   1. Seguir con las ideas prpevias del desarrollo de la aplicación mediante el celular.   **RESPONSABLE:** Luis Soto     1. Comenzar a realizar programas básicos con Python.   **RESPONSABLE:** José-Ignacio Leblanc   1. Estar seguros que la estructura del robot trabaja correctamente.   **RESPONSABLE:** Nicolas Jorquera   1. Prueba de armado del cubo Rubik con los algoritmos estudiados en un tiempo decente   **RESPONSABLE:** Matias Sandoval   1. Desarrollar la Presentación de Proyecto   **RESPONSABLE:** Matias Sandoval |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Repartición de temas a hablar en exposición |