**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | War Machine Cube Destroyer |
| GRUPO: | 4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **23/08/2018** | **ASISTENTES**:  Cristian Bautista M.  Christian Cáceres M.  Felipe López C.  Alan Ortega G. | |
| **DESARROLLO** | 1. Configuración de componentes para el funcionamiento del robot. 2. Lograr comunicación con el robot. 3. Agregar posibles riesgos. 4. Avance en el análisis de piezas del robot. 5. Avance en la plataforma Redmine (Wiki). | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Usar el tiempo de una manera más eficiente. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Adquirir más piezas por falta de recursos para armar el robot. 2. Construcción del robot. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 28/08/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Descarga de software para la comunicación del robot.  **RESPONSABLE**: Alan Ortega y Christian Cáceres.   1. Inspeccionar Componentes del Robot   **RESPONSABLE:** Cristian Bautista.   1. Análisis del desarrollo y avance del proyecto   **RESPONSABLE:** Felipe López.   1. Traducción de algoritmo del cubo rubik’s   **RESPONSABLE**: Christian Cáceres. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Desarrollo de la Carta Gantt.  2. Planificación de construcción del robot.  3. Análisis para solventar el cubo rubik’s. |