**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | THE RUBIK’S STORM PROYECT |
| GRUPO: | 5 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **23/08/2018** | **ASISTENTES**:  Axl Bravo A.  Scarlett Gavia M.  Jeremy Gaete S.  Sebastian Zuñiga R. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se realizo la carta Gantt. 2. Se investigo un diseño para el robot EV3 3. Se solicitaron las piezas faltantes para el diseño del robot EV3 y se comenzó con el armado de este. 4. Se estudiaron algoritmos y el lenguaje Python para la programación del robot. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. No hay sugerencias por ahora. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Resolver dudas respecto a la programación del robot. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 28/08/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Instalar el sistema operativo al robot EV3.  **RESPONSABLE/S: Scarlett Gavia.**   1. Comenzar la programación de los algoritmos. **RESPONSABLE/S: Axl Bravo.** 2. Avanzar el plan de proyecto. **RESPONSABLE/S: Sebastian Zuñiga, Jeremy Gaete.** 3. Finalizar el armado del robot EV3. **RESPONSABLE/S: Jeremy Gaete** |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Instalación del sistema operativo.  2. Algoritmos dentro de la programación del robot. |