**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyectos 1 |
| PROYECTO: | Alligator 3000 |
| GRUPO: | 2A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 7 (2/10)** | ASISTENTES: Brian López, Karen Mamani, Angie Martínez, Polette Montt, Bastián Sucso |
| **DESARROLLO** | 1. Mantuvimos la actualización constante del progreso de esta semana en la plataforma Redmine. 2. Continuamos programando la interfaz del robot en Python para manipular el robot. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Continuar con la indagación con la arquitectura del robot. 2. Seguir con el proceso de programación y la interfaz gráfica. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Qué opciones se encuentran disponibles para optimizar el desempeño del robot a través de diferentes métodos? 2. ¿Qué mejoras podríamos aplicar tanto en el código como en la interfaz gráfica? |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 25/09/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO EV3 Mini Golf Robot  1) Encargarse de la elaboración de informes, así como de la captura de imágenes y videos que muestren el progreso semanal. (**R**: Angie Martínez).  a) Publicar la información en la wiki de Redmine.  b) Subir archivos y documentos relacionados.  3) Trabajar en la bitácora semanal para registrar las actividades y avances. (**R**: Bastian Sucso ).  4) Avanzar en la adaptación del código necesario para el programa del robot. (**R**:Polette Montt, Brian López).  5) Realizar avances en la confección de la Carta Gantt, planificando las etapas del proyecto. (**R**:  Angie Martinez). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Adaptación del Movimiento del Robot 2. Programación de los Algoritmos LEGO EV3 GUN 3. Programación de la Interfaz EV3 4. Programación de la interacción inicial con el robot EV3 5. preparación informe y presentación de avance |