



## BITÁCORA DE AVANCE

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Tigerbot
GRUPO:	4B

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> <b>Semana 14</b> <b>(14/11)</b>	ASISTENTES: Diego López, Sebastian Becerra, Bryan Vega, Gustavo Morales, Sergio Huanca
<b>DESARROLLO</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Volvemos a clases</li><li>2. Se continua trabajo interfaz gráfica e implementación golpe pelota</li><li>3. Se modifica brazo robot para golpe pelota</li></ol>
<b>SUGERENCIAS</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Trabajar en Implementación golpe robot y comunicación remota</li><li>2. Añadir funciones robot a interfaz gráfica</li></ol>
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Completar Interfaz gráfica</li><li>2. Completar implementación golpe robot</li></ol>

<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	Semana 15 (21/11)
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3 <ol style="list-style-type: none"><li>1) Mejorar codificación robot (Sergio Huanca, Sebastian Becerra)</li><li>2) Actualización y generación videos/fotos del avance semanal wiki. (Gustavo Morales)</li><li>3) Trabajar bitácora semanal y carta gantt (<b>R:</b> Diego López)</li><li>4) Modificar Funcionalidad Robot (<b>R:</b> Sebastian Becerra)</li><li>5) Documentación (<b>R:</b> Bryan Vega)</li></ol>
	<b>TEMAS A TRATAR</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Programación y codificación de interfaz gráfica.</li><li>2. Implementación golpe pelota</li></ol>