**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

| CURSO: | Proyectos 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto Golf ev3 |
| GRUPO: | (5-B) GolfCraft |

| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 12 (14/11)** | ASISTENTES: Jose Escalante, Nelson Ramirez, Cristofer Pinto, Matias Suazo, Alvaro Guarachi. |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Se empezó a desarrollar Bitácora 12. 2. Se sigue desarrollando el diseño de la pantalla de la interfaz. 3. Se sigue desarrollando la programación |
| **SUGERENCIAS** | 1. Continuar trabajando con la plataforma Redmine(Wiki,Carta Gantt). 2. Desarrollar el informe de avance. 3. buscar soluciones para la biblioteca Tkinter 4. intentar conectar al robot al servidor |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Qué implementos llevará el informe de avance? 2. ¿Cómo conectar el robot al servidor? 3. ¿Cómo implementar el diseño de los botones a la interfaz gráfica? |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 21/11/2023 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**Rs**: Matias Suazo). 2. Publicar en la wiki de Redmine(**Rs:** Nelson Ramirez). 3. Subir archivos y documentos. 4. Trabajar en la bitácora semanal (**Rs**: Matias Suazo). 5. Avanzar en la programación del código para el programa. (**Rs**: Jose Escalante). 6. Seguir trabajando en la carta Gantt ( **Rs**: Cristofer Pinto) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Programación de la interfaz. 2. Conectar al servidor |