**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 3 |
| PROYECTO: | iCode-Class |
| GRUPO: | 1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **21/08/2018** | **ASISTENTES**:  Diego Valencia  Fabian Urrutia  Luis Lecaros  Charlotte Soto  Manuel Tapia  Daniela Oñate | |
| **DESARROLLO** | 1. Se dio inicio al proyecto. 2. Se definieron los diversos parámetros que abarcará el proyecto. 3. Se definieron las diversas herramientas a utilizar. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Instalar las herramientas definidas para la realización del proyecto. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Definir la metodología de desarrollo del proyecto a utilizar. 2. Definir cuál será el editor en el cual se basará el proyecto. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 28/08/2017 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | * + - 1. Establecer de manera preliminar las herramientas a utilizar para el desarrollo del proyecto.   **RESPONSABLE**: Fabián Urrutia   1. Establecer los medios de comunicación del equipo.   **RESPONSABLE:** Luis Lecaros   1. Definir preliminarmente los requerimientos del proyecto.   **RESPONSABLE:** Charlotte Soto - Manuel Tapia   1. Establecer los roles de cada integrante del equipo en el proyecto.   **RESPONSABLE:** Diego Valencia |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Requerimientos del proyecto.  2. Organización del equipo. |