**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Princesita ev3 |
| GRUPO: | HIO |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 8 (16/10)** | **ASISTENTES:**  Melisa Huanca, Liliana Gálvez, Cristian Huanca, Byron Santibáñez, Tihare Cabello. |
| **DESARROLLO** | 1. Se mejora la base del robot y se termino de modificar el “Brazo”. 2. Creación del servidor con la librería “Socket” para la conexión. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar a idear la estructura de la presentación y detallado del informe |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Conexión de Interfaz con el robot |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 20/10/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**   1. Codificación de las funciones y la interfaz. (**RS:** Liliana Gálvez, Melisa Huanca, Tihare Cabello.) 2. Desarrollo de presentación. (**RS:** Liliana Gálvez, Byron Santibáñez) 3. Detallado del informe. (**RS:** Melisa Huanca, Cristian Huanca, Byron Santibáñez) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Conexión de Interfaz con el robot y termino del Robot |