**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Princesita ev3 |
| GRUPO: | HIO |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 7 (09/10)** | **ASISTENTES:**  Melisa Huanca, Liliana Gálvez, Cristian Huanca, Byron Santibáñez, Tihare Cabello. |
| **DESARROLLO** | 1. Prueba de funcionamiento del diseño del robot 2. Implementación de las funciones 3. Estudio de la librería “socket” para la conexión con la interfaz |
| **SUGERENCIAS** | 1. Probar la conexión del robot mediante la librería “socket” |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Terminar definitivamente la interfaz para proceder a la conexión para realizar pruebas de funcionamiento |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 13/10/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**   1. Codificación de las funciones y la interfaz. (**RS:** Liliana Gálvez, Melisa Huanca, Tihare Cabello.) 2. Desarrollo de presentación. (**RS:** Liliana Gálvez, Byron Santibáñez) 3. Detallado del informe. (**RS:** Melisa Huanca, Cristian Huanca, Byron Santibáñez) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Avance con el diseño de la presentación 2. Revisión del modelo definitivo del robot |