**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Princesita ev3 |
| GRUPO: | HIO |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 5 (25/09)** | **ASISTENTES:**  Melisa Huanca, Liliana Gálvez, Cristian Huanca, Byron Santibáñez, Tihare Cabello. |
| **DESARROLLO** | 1. Se informa de la nueva dinámica en el proyecto 2. Se asignan nuevos roles a todos los miembros del equipo |
| **SUGERENCIAS** | 1. Desarrollar el informe conforme a que la codificación e implementación de la interfaz vaya avanzando |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Enlazar la interfaz gráfica con la implementación del código para el manejo del robot |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 29/09/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**   1. Codificación de las funciones y enlace con la interfaz. (RS: Liliana Gálvez, Tihare Cabello) 2. Desarrollo de presentación. (**RS:** Byron Santibáñez) 3. Detallado del informe. (**RS:** Melisa Huanca, Liliana Gálvez, Cristian Huanca, Byron Santibáñez, Tihare Cabello) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Cambios en los roles en el equipo 2. Estado de la codificación e implementación de la interfaz con el robot |