**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | M.S.D.M |
| GRUPO: | 2 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **21/08/2018** | **ASISTENTES**:  Nicolas Jorquera  José-Ignacio LeBlanc  Matias Sandoval  Luis Soto | |
| **DESARROLLO** | 1. Contabilizar que se cuenta con todas las piezas indicadas en el robot. 2. Comenzar con el armado del robot “MindCub3r”. 3. Instalar Sistema Operativo en la SD. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Realizar las actividades de manera eficiente en el tiempo acordado. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Conseguirse las piezas faltantes en el Robot. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 28/08/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Realizar la bitácora de la semana.   **RESPONSABLE**: Matias Sandoval Ardiles.   1. Ver si concuerda el avance con la carta Gantt.   **RESPONSABLE:** Matias Sandoval Ardiles   1. Estudiar y analizar Python para el conocimiento previo a este lenguaje.   **RESPONSABLE:** José-Ignacio LeBlanc     1. Comprender y analizar los diferentes métodos y algoritmos para armar el cubo Rubik.   **RESPONSABLE:** Luis Soto  Matias Sandoval   1. Realizar pruebas entre EV3 y VS code.   **RESPONSABLE:** Nicolas Jorquera |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Establecer que versión ocupar para la realización del programa del robot. |