**BITÁCORA DE AVANCE**

**(Semana 7)**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyectos 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Machine EV3 G |
| GRUPO: | A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 7 (02/10)** | ASISTENTES: Cristhian Sánchez, Sergio Rabanal, Valentina Álvarez, Jean Piere Duran, César Jiménez |
| **DESARROLLO** | 1. Se Deja la plantilla de la presentación disponible solo para añadir la información 2. Se implemento un código para lograr la conexión del servidor(computador) a el usuario(ev3dev). 3. Revisar diseño del robot lego. |
| **SUGERENCIAS** | Investigar sobre la conexión SSH.   1. Empezar a destinar la información que dirá cada persona para la presentación. 2. Practicar la presentación que se aproxima. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Crear una interfaz gráfica para el funcionamiento del código.  2. Recopilar información sobre la conexión SSH.  3. Probar la movilidad del robot. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 02/10/2023 |
| **SEMANAL** | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3  - Implementar código con SSH a la interfaz grafica.  (Valentina Alvarez, Cesar Jimenez,Cristhian Sanchez).  Añadir información a la presentación ( Sergio Rabanal, Jean Piere Duran). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Discutir información sobre la presentación(Explicaciones, conceptos, etc).  2. Estudiar el fenómeno físico del lanzamiento del proyectil(movimiento parabolico). |