**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyectos 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto Golf ev3 |
| GRUPO: | 3 |

| **FECHA DE SESIÓN:****Semana 8 (9/10)** | ASISTENTES: Fabián Díaz, Andrea Navia, Juan Casilla, Jordan Nina. |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Realizar registro de tareas en la carta Gantt en relación a nuestro proyecto.
2. Registro de las bitácoras del proyecto.
3. Trabajar en la wiki de Redmine.
4. Trabajar en la interfaz gráfica.
5. Trabajar en el Informe de Avance I.
6. Preparación de la presentación del Informe de Avance I.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Trabajar con Redmine, subir documentos.
2. Complementar lo aprendido realizando prácticas.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo crear el servidor para el robot ev3dev?
 |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 09/10/2023 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV31. Reportar avance semanal. (**Rs:** Andrea Navia, Juan Casilla,Fabián Diaz).
	1. Publicar en la wiki de Redmine.
	2. Subir archivos y documentos.
2. Trabajar en la bitácora semanal. (**R**: Fabian Diaz).
3. Trabajar en la carta Gantt. (**R**: Jordan Nina).
4. Trabajar en la interfaz gráfica. (**Rs**: Juan Casilla, Jordan Nina, Fabian Diaz, Andrea Navia).
5. Trabajar en el Informe Avance I. (**Rs**: Fabian Diaz, Juan Casilla, Andrea Navia, Jordan Nina).
6. Trabajar en la presentación del Informe Avance I. (**Rs**: Fabian Diaz, Juan Casilla, Andrea Navia, Jordán Nina)
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Estudio del medio de comunicación con EV3.
2. Diseño de la Arquitectura.
3. Implementación de la solución de comunicación remota.
4. Presentación Informe de Avance I.
 |