**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyectos 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto Golf ev3 |
| GRUPO: | 3 |

| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 7 (02/10)** | ASISTENTES: Fabián Díaz, Andrea Navia, Juan Casilla, Jordan Nina, Oscar. |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Realizar registro de tareas en la carta Gantt en relación a nuestro proyecto. 2. Registro de las bitácoras del proyecto. 3. Trabajar en la wiki de Redmine. 4. Programar los movimientos del robot. 5. comenzar a trabajar en la interfaz gráfica. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Trabajar con Redmine, subir documentos. 2. Reorganizar las tareas de cada uno de los integrantes. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo implementar funciones de la librería ev 3 dev-lang-python en el código ? 2. ¿Cómo ejecutar un programa que realice funciones del movimiento del robot en lenguaje Python ? 3. ¿Cómo reorganizar el equipo después de que un miembro haya abandonado? |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 02/10/2023 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Reportar avance semanal. (**Rs:** Andrea Navia, Juan Casilla,Fabián Diaz).    1. Publicar en la wiki de Redmine.    2. Subir archivos y documentos. 2. Trabajar en la bitácora semanal. (**R**: Fabian Diaz). 3. Trabajar en la carta Gantt. (**R**: Jordan Nina). 4. Empezar a programar los movimientos del robot. (**Rs:** Juan Casilla, Fabián Diaz). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Adaptación del Movimiento del Robot. 2. Programación de la Interfaz EV3. 3. Programación de la interacción inicial con el robot EV3. 4. Preparación informe y presentación de avance. |