**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | War Machine Cube Destroyer |
| GRUPO: | 4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **16/08/2018** | **ASISTENTES**:  Cristian Bautista M.  Christian Cáceres M.  Felipe López C.  Alan Ortega G. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se asignaron los roles del equipo. 2. Se inspeccionó que el robot tuviera los elementos clave para su correcto funcionamiento. 3. Avance del plan de proyecto. 4. Identificamos posibles riesgos. 5. Analizar el lenguaje de programación Python. 6. Avance en la plataforma Redmine (Wiki). | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Usar el tiempo de una manera más eficiente. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Adquirir más piezas por falta de recursos para armar el robot. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 21/08/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Avance de Plan de Proyecto  **RESPONSABLE**: Alan Ortega G.   1. Inspeccionar Componentes del Robot   **RESPONSABLE:** Felipe López y Cristian Bautista.   1. Analizó el lenguaje de programación Python   **RESPONSABLE:** Christian Cáceres y Alan Ortega. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Desarrollo de la Carta Gantt.  2. Planificación de construcción del robot.  3. Análisis para solventar el cubo rubik’s. |