**BITÁCORA DE AVANCE**

**(Semana 6)**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyectos 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Machine EV3 G |
| GRUPO: | A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 1 (15/8)** | ASISTENTES: Cristhian Sánchez, Sergio Rabanal, Valentina Álvarez, Jean Piere Duran, César Jiménez |
| **DESARROLLO** | 1. Por ordenes directas del profesor se re-asignaron los roles principales de cada integrante del grupo   Programadores principales: Valentina Alvarez, Cesar Jimenez.  Documentadores: Jean Piere Duran, Cristhian Sánchez.  Diseñadores: Sergio Rabanal.   1. Se Compartieron los conocimientos previos de los roles anteriores a lo integrantes que fueron re-asignados. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Guiar a los integrantes anteriores con la programación. 2. Seguir el orden cronológico de la planificación de proyecto de la asignatura. 3. Practicar las presentaciones posteriores. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Crear una interfaz gráfica para el funcionamiento del código.  2. Recopilar información sobre la conexión SSH. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 02/10/2023 |
| **SEMANAL** | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3  - Aprender la tecnología SSH para poder enlazar  servidor y usuario, mediante Python (Valentina  Alvarez, Cesar Jimenez,Cristhian Sanchez).  - Estudio de la Librería ev3dev-langpython  (Valentina Alvarez, Cesar Jimenez).  -Organización de la presentación (Sergio Rabanal, Jean Piere Duran). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Organizacion de la presentación.  2. Ver distintas opciones para el diseño del robot. |