**BITÁCORA DE AVANCE**

**(Semana 6)**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyectos 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Machine EV3 G |
| GRUPO: | A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:****Semana 1 (15/8)** | ASISTENTES: Cristhian Sánchez, Sergio Rabanal, Valentina Álvarez, Jean Piere Duran, César Jiménez |
| **DESARROLLO** | 1. Por ordenes directas del profesor se re-asignaron los roles principales de cada integrante del grupo

Programadores principales: Valentina Alvarez, Cesar Jimenez.Documentadores: Jean Piere Duran, Cristhian Sánchez.Diseñadores: Sergio Rabanal.1. Se Compartieron los conocimientos previos de los roles anteriores a lo integrantes que fueron re-asignados.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Guiar a los integrantes anteriores con la programación.
2. Seguir el orden cronológico de la planificación de proyecto de la asignatura.
3. Practicar las presentaciones posteriores.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Crear una interfaz gráfica para el funcionamiento del código.2. Recopilar información sobre la conexión SSH. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 02/10/2023 |
| **SEMANAL** | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3- Aprender la tecnología SSH para poder enlazar servidor y usuario, mediante Python (Valentina Alvarez, Cesar Jimenez,Cristhian Sanchez).- Estudio de la Librería ev3dev-langpython (Valentina Alvarez, Cesar Jimenez).-Organización de la presentación (Sergio Rabanal, Jean Piere Duran). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Organizacion de la presentación.2. Ver distintas opciones para el diseño del robot. |