**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Golffenheimer V1 |
| GRUPO: | GRUPO 1, B |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | Semana 4 (25 de Septiembre – 29 de Septiembre)  ASISTENTES: Bruno Améstica, Jorge Cáceres, Ignacio Garrido, Katalina Oviedo, Fernando Pizarro |
| **DESARROLLO** | 1. Seguir avance de desarrollo de Interfaz Gráfica 2. Seguir programación del código 3. Escritura semanal de Carta Gantt y Bitácora |
| **SUGERENCIAS** | 1. Complementar Wiki. 2. Investigar cómo crear una interfaz gráfica para ev3dev. 3. Corregir posibles errores en documentación. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo se programa una interfaz gráfica para EV3 MINDSTORMS? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 26/09/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Trabajar en interfaz gráfica y programación (**R**: Jorge Cáceres, Fernando Pizarro, Katalina Oviedo.) 2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Ignacio Garrido, Bruno Améstica).    1. Escribir en la wiki a fondo.    2. Escribir carta Gantt. 3. Realizar cambio de roles |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Interfaz Gráfica. 2. Completar Wiki. 3. Avanzar Carta Gantt |