**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyectos 1 |
| PROYECTO: | Alligator 3000 |
| GRUPO: | 2A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 6 (25/09)** | ASISTENTES: Brian López, Karen Mamani, Angie Martínez, Polette Montt, Bastián Sucso |
| **DESARROLLO** | 1. Mantuvimos la actualización constante del progreso de esta semana en la plataforma Redmine. 2. Seguimos programando en Python para manipular el robot y en la mejoría de la interfaz gráfica. 3. Asignación de los roles para el trabajo |
| **SUGERENCIAS** | 1. Continuar con la indagación con la arquitectura del robot. 2. Seguir con el proceso de programación y la interfaz gráfica. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Qué opciones se encuentran disponibles para optimizar el desempeño del robot a través de diferentes métodos? 2. ¿Qué mejoras podríamos aplicar tanto en el código como en la interfaz gráfica? |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 02/10/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO EV3 Mini Golf Robot  1) Encargarse de la elaboración de informes, así como de la captura de imágenes y videos que muestren el progreso semanal. (**R**: Angie Martínez).  a) Publicar la información en la wiki de Redmine.  b) Subir archivos y documentos relacionados.  3) Trabajar en la bitácora semanal para registrar las actividades y avances. (**R**: Polette Montt).  4) Avanzar en la adaptación del código necesario para el programa del robot. (**R**: Bastián Sucso, Brian López).  5) Realizar avances en la confección de la Carta Gantt, planificando las etapas del proyecto. (**R**: Bastián Sucso). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Estudio del Lenguaje de  Programación Python. 2. Estudio de la Librería ev3dev-langpython. |