**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyecto 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto Mini Golf ev3 |
| GRUPO: | 3B (Pascalito) |

 http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** **01-10-23** | ASISTENTES: Denis Condori, Ignacio Gallardo, Fernando Klinger y Martin Salinas.JUSTIFICADOS: Esteban Gutierrez. |
| **DESARROLLO** | 1.- Se realizó la reasignación de los roles y responsables.2.- Se entregó y se presentó el informe y la presentación. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Comprender el uso correcto de la biblioteca ev3dev para desarrollar el código de la manera mas optima.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Desarrollar el funcionamiento del brazo del ev3 para que le golpee a la pelota.
2. Desarrollar el código para el funcionamiento del robot ev3dev
3. investigar la física del golpe a la pelota para lograr la forma más efectiva del golpe.
4. Trabajar y mejorar en base a las críticas constructivas que recibimos después de la presentación.
 |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 07/10/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV31. Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**: Denis Condori ).
* Construcción y Armado del robot.
1. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLES:** Fernando Klinger)
* Publicar en la wiki redmine
* comentar
1. Elaborar el registro de actividades semanales. (**RESPONSABLES**: Ignacio Gallardo).
2. Crear el código base de funcionamiento y el código de comunicación con el robot ev3. (**RESPONSABLES**: Esteban Gutierrez , Martin Salinas).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Desarrollo del código del robot.
2. Trabajar en la wiki.
 |