**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyectos 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto Golf ev3 |
| GRUPO: | 3 |

| **FECHA DE SESIÓN:****Semana 6 (25/9)** | ASISTENTES: Fabián Díaz, Andrea Navia, Juan Casilla, Jordan Nina, Oscar Rolack. |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Realizar registro de tareas en la carta Gantt en relación a nuestro proyecto.
2. Registro de las bitácoras del proyecto.
3. Trabajar en la wiki de Redmine.
4. Investigar sobre la librería Ev3dev.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Trabajar con Redmine, subir documentos.
2. Complementar todo lo que se investigó programando.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo implementar funciones de la librería ev 3 dev-lang-python en el código ?
2. ¿Cómo ejecutar un programa que realice funciones del movimiento del robot en lenguaje Python ?
 |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 25/09/2023 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV31. Reportar avance semanal. (**Rs:** Andrea Navia, Juan Casilla).
	1. Publicar en la wiki de Redmine.
	2. Subir archivos y documentos.
2. Trabajar en la bitácora semanal. (**R**: Fabian Diaz).
3. Trabajar en la carta Gantt. (**R**: Juan Casilla).
4. Estudiar la Librería Ev3dev - langPhyton. (**R:** Fabian Diaz, Andrea Navia, Jordan Nina, Juan Casilla, Oscar Rolack).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Estudio del Lenguaje de Programación Python.
2. Estudio de la Librería Ev3dev - lang python.
 |