**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto II |
| PROYECTO: | “ALBA” |
| GRUPO: | P2-1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **29 de agosto** | ASISTENTES: Daniel Alday, Tomás Silva, Juan Yampara | |
| **DESARROLLO** | 1. Se habló sobre la problemática que íbamos a solucionar con el proyecto, con referencia a la asistencia que se puede dar con la IoT y un SBC (Raspberry Pi):    1. Se discutió sobre la extensión del problema de asistir a gente con el proyecto y hasta dónde queríamos solucionar    2. Se incurrió a investigar sobre algunos documentos que hablaban sobre tema    3. Se determinó que el problema a solucionar estaría relacionado con los problemas de comunicación que se tienen en núcleos de cuidado con personas en situación de dependencia.    4. Se presentó la idea al profesor y se consideraron nuevos aspectos para el desarrollo del proyecto. 2. Se habló sobre el desarrollo de la maqueta, qué materiales ocuparía y cómo la construiríamos. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Experimentar con Redmine y otras aplicaciones para guardar nociones del progreso del proyecto, en términos de ideas y conclusiones. 2. Preguntar a personas que hayan tenido experiencia personal con el problema que intentamos solucionar, para brindar más conocimiento. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Qué materiales de la maqueta podríamos reciclar? 2. ¿Existe algún impedimento en las tecnologías que nos impida seguir con el proyecto? | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 3 de septiembre |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Investigar más documentos con relación al problema que se quiere solucionar. **R: J. Yampara**  2. Planear y estructurar el diseño general de la maqueta. **R: T. Silva**  3. Plasmar digitalmente el diseño de la maqueta. **R: D. Alday** |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Cantidad de escenarios a plasmar con la maqueta |