**BITÁCORA DE AVANCE**

**(Semana 5)**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyectos 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Machine EV3 G |
| GRUPO: | A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 1 (15/8)** | ASISTENTES: Cristian Sánchez, Sergio Rabanal, Valentina Álvarez, Jean Piere Duran, César Jiménez |
| **DESARROLLO** | 1. Se dio término a la primera Etapa del Proyecto. 2. Se realizaron correcciones en el apartado de costos generales y riesgos asociados del informe. 3. Preparamos la presentación en conjunto para el día viernes. 4. Totalmente en paralelo, se realizó un repaso al lenguaje de programación python. 5. Se realizaron correcciones ortográficas y de redacción a los “entregables”. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Realizar Corrección a la Carta gantt 2. Seguir el orden cronológico de la planificación de proyecto de la asignatura. 3. Practicar las presentaciones posteriores. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Crear una interfaz gráfica para el funcionamiento del código. 2. Recopilar información sobre las librerías del EV3. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 18/09/2023 |
| **SEMANAL** | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3  - Estudio del Lenguaje de Programación Python (R: Cristian Sanchez, Jean Pierre Duran)  - Estudio de la Librería ev3dev-langpython (R: Cristian Sanchez, Jean Pierre Duran) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1) Organización, Etapa actual del proyecto.  2) Documentación (informe, wiki, etc.)  3) Implementación de código. |