**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto ll |
| PROYECTO: | Proyecto NFTouch |
| GRUPO: | 5 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN** | Semana 1 (21 de agosto - 25 de agosto) | |
| **ASISTENTES** | Luciano Vera, Vranika Santiago, Andrew Campos y Bastián Vega | |
| **DESARROLLO** | 1. Se empezó a trabajar en la plataforma Redmine. 2. Se decidieron los roles de trabajo para cada actividad y los medios de comunicación. 3. Se investigaron diversas problemáticas relacionadas con la discapacidad (ya sea móvil o visual). En base a ello, se realizó una lluvia de soluciones, para luego escoger la que más se adecua a la problemática escogida. 4. La problemática y su respectiva solución fueron presentadas en clases. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Optimizar el tiempo de manera adecuada. 2. Uso de Google Drive para tener un respaldo de cada archivo redactado y además, los demás integrantes pueden tener una segunda vía de conocimiento acerca de los archivos subido en Redmine. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Redacción de Carta Gantt. 2. Comenzar el bosquejo (o diseño digital) de la maqueta para empezar a construirla. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 29/08/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Trabajar en la bitácora semanal (**RESPONSABLES**: Luciano Vera y Vranika Santiago). 2. Realizar diseño digital de la maqueta (**RESPONSABLES**: Luciano Vera). 3. Construcción maqueta   (**RESPONSABLES**: Luciano Vera).   1. Empezar a trabajar en la Carta Gantt y la Wiki. (**RESPONSABLES:** Vranika Santiago). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Escoger programa para la realización del diseño digital de la maqueta. * Materiales a utilizar en la maqueta. * Construcción de maqueta. |