**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Golfennheimer V1 |
| GRUPO: | GRUPO 1, B |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | Semana 3 (4 de Septiembre – 8 de Septiembre)  ASISTENTES: Bruno Améstica, Jorge Cáceres, Ignacio Garrido, Katalina Oviedo, Fernando Pizarro |
| **DESARROLLO** | 1. Finalización de Construcción. 2. Robot se mueve. 3. Mecanismo de Golf en funcionamiento. 4. Página Wiki avanzada. 5. Informe desarrollado. 6. Desarrollo de Presentación. 7. Escritura semanal de carta Gantt y Bitácora. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Diseñar interfaz gráfica. 2. Completar la página Wiki del proyecto. 3. Completar presentación. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo se programa una interfaz gráfica para EV3 MINDSTORMS? 2. ¿Cómo se verá el proyecto finalizado? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 28/08/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Reajustes al diseño del robot (**R**: Jorge Cáceres, Bruno Améstica). 2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Ignacio Garrido, Bruno Améstica).    1. Escribir en la wiki. 3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Fernando Pizarro). 4. Trabajar en el código. (**R**: Fernando Pizarro, Katalina Oviedo). 5. Trabajar en el informe. (**R:** Katalina Oviedo). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Interfaz Gráfica. 2. Presentación. |