



Bitácora de avance n°4

CURSO:	Proyectos 1
PROYECTO:	Golf master
GRUPO:	2B

FECHA DE SESIÓN: Semana 1 (15/8)	Integrantes: Kary Tudela, Mario Villalobos, Ruben Salas, Sebastian Caceres, Vaitheare Gomez
DESARROLLO	<ol style="list-style-type: none">1. Se investigó y probó con los sistemas de movimiento y sensores del robot, adquiriendo conocimiento sobre su funcionamiento a nivel computacional.2. Se encontró la documentación completa del código relacionado con el proyecto, facilitando su aprendizaje.3. Se obtuvo información adicional sobre sistemas de movimientos alternativos, esperando a su prueba.4. Sobre el movimiento del robot y programación se pudo hacer que ambos motores cumplieran sus funciones por separado.
SUGERENCIAS	<ol style="list-style-type: none">1. Probar exhaustivamente todos los sistemas, probar nuevos y novedosos, asegurándose que el que tengamos sea el mejor posible2. Clarificar todos los conceptos necesarios para entrelazar el comportamiento físico con el comportamiento computacional del robot.3. Iniciar la investigación de librerías para interfaz gráfica y buscar las opciones más amigables para el usuario.
CUESTIONES RESOLVER A	<ol style="list-style-type: none">1. Acerca de la edición y término del informe:<ul style="list-style-type: none">- Modificar la Introducción- Tecnisar las restricciones propuestas- Agregar la Carta Gantt- Poner los costos2. Acerca del termino de la presentación:<ul style="list-style-type: none">- Agregar Carta Gantt- Editar información en base al informe



PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	15/09/2023
	TAREAS Y RESPONSABLE	<ol style="list-style-type: none">1) seguir con el armado del robot, siguiendo las distintas etapas. (Responsable: Mario Villalobos, Ruben Salas)2) Reportar, generar videos y fotos del avance semanal (Responsables: Vaitheare Gomez)3) Avanzar en la adaptación del código para el programa.(Responsables: Kari Tudela, Sebastian Caceres)4) Trabajar en la bitácora semanal (Responsable : Vaitheare Gomez)
	TEMAS TRATAR A	<ol style="list-style-type: none">1. Término del informe uno2. Edición de la presentación3. Avanzar en la wiki del proyecto.4. proponer tipos de interfaces.