**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Princesita ev3 |
| GRUPO: | HIO |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 3 (28/08)** | **ASISTENTES:**  Melisa Huanca, Liliana Gálvez, Cristian Huanca, Byron Santibáñez, Tihare Cabello. |
| **DESARROLLO** | 1. Modificaciones del brazo/palo de golf, para reforzarlo 2. Comienzo de programación de funciones del robot. 3. Se empieza con la interfaz gráfica. 4. Se realizar modificaciones a las funciones, encontrándose complicaciones debido a la movilidad del robot. 5. Se realizan las reparticiones de la presentación que se próxima. 6. Creación y desarrollo del primer informe y presentación del proyecto. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Se debería asignar más importancia a la programación de las funciones del robot. 2. Consideración en el desarrollo del informe y presentación. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo se puede unir la interfaz gráfica con las funciones del robot? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 01/09 /2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**   1. Codificación de las funciones. (**RS**: Cristian Huanca, Byron Santibáñez) 2. Creación y desarrollo del primer informe. (**RS**: Melisa Huanca, Tihare Cabello) 3. Creación y desarrollo de primera presentación. (**RS**: Liliana Gálvez, Melisa Huanca) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Primera presentación e informe del proyecto. |