**BITÁCORA DE AVANCE**

**(Semana 4)**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyectos 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Machine EV3 G |
| GRUPO: | A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 1 (15/8)** | ASISTENTES: Cristian Sánchez, Sergio Rabanal, Valentina Álvarez, Jean Piere Duran, César Jiménez |
| **DESARROLLO** | 1. Se realizó un avance del 40% en cuanto al informe. 2. Se culminó con el armado del robot y se aprobó el funcionamiento del lanzador. 3. En cuanto al robot, se definió el diseño u modelo Final del robot. 4. Preparamos diapositivas para la presentación en prezi para la semana siguiente. 5. Se realizaron las primeras pruebas de movimiento de forma recta con éxito. 6. Comenzamos con la elaboración del manual de usuario teniendo como base el proceso armado del robot. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Revisar la documentación del dispositivo EV3. 2. Mejorar la estética del robot con ejemplos de otros modelos. 3. Idear un engranaje para la dirección de las ruedas. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Implementación de código 2. Crear una interfaz gráfica para el funcionamiento del código. 3. Recopilar información sobre las librerías del EV3. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 13/09/2023 |
| **SEMANAL** | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3  1) Formulación del Proyecto  2) Informe / Presentación de la Formulación del Proyecto. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1) Presentación de la Etapa actual del proyecto.  2) Documentación (informe, wiki, etc.)  3) Mejorar la estética del Robot.  4) Implementación de código. |