



Bitácora de avance nº3

CURSO:	Proyectos 1
PROYECTO:	Golf master
GRUPO:	2B

FECHA DE SESIÓN: Semana 1 (15/8)	Integrantes: Kary Tudela, Mario Villalobos, Ruben Salas, Sebastian Caceres, Vaitheare Gomez
DESARROLLO	<ol style="list-style-type: none">1. Se continúa haciendo modificaciones en la infraestructura del robot2. Se inicia el código y se hacen pruebas en el movimiento de robot de acuerdo a lo investigado
SUGERENCIAS	<ol style="list-style-type: none">1. Seguir trabajando con redmine.2. Modificación del código ya propuesto
CUESTIONES A RESOLVER	<ol style="list-style-type: none">1. ¿Cómo modificar el código de función de las acciones que hará el robot ?2. Término de la investigación acerca de los patrones.3. Cómo modificar el código, que ejecute opciones ya definidas por separado.

PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	02/09/2023
	TAREAS Y RESPONSABLES	<ol style="list-style-type: none">1) seguir con el armado del robot, siguiendo las distintas etapas. (Responsable: Mario Villalobos, Ruben Salas)2) Reportar, generar videos y fotos del avance semanal (Responsables: Vaitheare Gomez)3) Avanzar en la adaptación del código para el programa.(Responsables: Kari Tudela, Sebastian Caceres)4) Trabajar en la bitácora semanal (Responsable : Vaitheare Gomez)
	TEMAS A TRATAR	<ol style="list-style-type: none">1. Edición de las bases del informe.2. Inicio de la presentación.3. Avanzar en la wiki del proyecto.