**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Golfennheimer V1 |
| GRUPO: | GRUPO 1, B |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | Semana 3 (28 de Agosto – 1 de Septiembre)  ASISTENTES: Bruno Améstica, Jorge Cáceres, Ignacio Garrido, Katalina Oviedo, Fernando Pizarro |
| **DESARROLLO** | 1. Construcción del robot mayormente finalizada, necesitando reajustes para su funcionamiento. 2. Bloque EV3 MINDSTORMS conectado a Linux. 3. Código ejecutado exitosamente en bloque. 4. Escritura semanal de carta Gantt y Bitácora. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Rediseñar robot para facilitar movimiento. 2. Completar la página Wiki del proyecto. 3. Realizar el informe del proyecto. 4. Completar código que permita el funcionamiento del robot. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Que ajustes necesita el robot para su funcionamiento? 2. ¿Como se hará funcionar el mecanismo de Golf en nuestro robot? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 28/08/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Ajustes finales al robot (**R**: Jorge Cáceres, Bruno Améstica).    1. Rediseñar el robot. 2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Ignacio Garrido, Bruno Améstica).    1. Escribir en la wiki. 3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Fernando Pizarro). 4. Trabajar en el código. (**R**: Katalina Oviedo, Fernando Pizarro). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Reajustes del robot. 2. Programación en Python. |