**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyecto 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto Mini Golf ev3 |
| GRUPO: | 3B (Pascalito) |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

| **FECHA DE SESIÓN:**  **02-09-23** | ASISTENTES: Denis Condori, Fernando Klinger, Esteban Gutierrez, Ignacio Gallardo y Martin Salinas. | |
| --- | --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1.- Se terminó la parte móvil del robot de mini golf.  2.- Se hicieron pruebas con programas de python usando la librería ev3dev2.  3.- Se logró que el robot se moviera por primera vez.  4.- Se empezó a trabajar en el informe.  5.- Se realizó una encuesta para elegir el nombre.  6.- El nombre que quedó fue “PASCALITO” | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Comprender el uso correcto de la biblioteca ev3dev para desarrollar el código de la manera mas optima. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Finalizar armado del robot de mini golf. 2. Conectar el motor pequeño para el brazo del nuevo diseño. 3. Desarrollar el funcionamiento del brazo del ev3 para que le pegue a la pelota. 4. Ejecutar tareas más complejas en el robot. 5. Desarrollar el código para el funcionamiento del robot ev3dev | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 09/09/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**: Martin Salinas, Denis Condori ).  * Construcción de la base.  1. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLES:** Fernando Klinger, Ignacio Gallardo)  * Publicar en la wiki redmine * comentar  1. Elaborar el registro de actividades semanales. (**RESPONSABLES**: Denis Condori). 2. Crear el código base de funcionamiento y el código de comunicación con el robot ev3. (**RESPONSABLES**: Esteban Gutierrez , Fernando Klinger) 3. Determinar la física del golpe de una pelota de mini golf. (**RESPONSABLES**: Ignacio Gallardo) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Informe y presentación 2. Desarrollo de la Wiki |