**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyectos 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto Golf ev3 |
| GRUPO: | 3 |

| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 2 (28/8)** | ASISTENTES: Fabián Díaz, Andrea Navia, Juan Casilla, Jordan Nina, Oscar Rolack. |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Realizar registro de tareas en la carta Gantt en relación a nuestro proyecto. 2. Registro de las bitácoras del proyecto. 3. Trabajar en la instalación de Tkinter en linux. 4. Empezar a trabajar en el diseño de la interfaz gráfica con Tkinter. 5. Trabajar en la wiki de Redmine. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Trabajar con Redmine, subir documentos. 2. Trabajar y estudiar en la librería Tkinter. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo será el armado del robot? 2. ¿Cuáles serán los movimientos que hará el robot? 3. ¿Cómo será nuestra interfaz gráfica hecha con Tkinter? |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 04/09/2023 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Trabajar en el armado del robot. (**R**: Oscar Rolack, Andrea Navia). 2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**Rs:** Andrea Navia, Oscar Rolack).    1. Publicar en la wiki de Redmine.    2. Subir archivos y documentos. 3. Trabajar en la bitácora semanal. (**R**: Fabian Diaz). 4. Trabajar en la carta Gantt. (**R**: Juan Casilla). 5. Programar en python con Tkinter y realizar pruebas.(**RS:** Jordan Nina, Oscar Rolack) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Preparación de la formulación de la presentación del proyecto. 2. Construcción del robot EV3. |