**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyectos 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto Golf ev3 |
| GRUPO: | 3 |

| **FECHA DE SESIÓN:****Semana 2 (28/8)** | ASISTENTES: Fabián Díaz, Andrea Navia, Juan Casilla, Jordan Nina, Oscar Rolack. |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Realizar registro de tareas en la carta Gantt en relación a nuestro proyecto.
2. Registro de las bitácoras del proyecto.
3. Trabajar en la instalación de Tkinter en linux.
4. Empezar a trabajar en el diseño de la interfaz gráfica con Tkinter.
5. Trabajar en la wiki de Redmine.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Trabajar con Redmine, subir documentos.
2. Trabajar y estudiar en la librería Tkinter.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo será el armado del robot?
2. ¿Cuáles serán los movimientos que hará el robot?
3. ¿Cómo será nuestra interfaz gráfica hecha con Tkinter?
 |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 04/09/2023 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV31. Trabajar en el armado del robot. (**R**: Oscar Rolack, Andrea Navia).
2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**Rs:** Andrea Navia, Oscar Rolack).
	1. Publicar en la wiki de Redmine.
	2. Subir archivos y documentos.
3. Trabajar en la bitácora semanal. (**R**: Fabian Diaz).
4. Trabajar en la carta Gantt. (**R**: Juan Casilla).
5. Programar en python con Tkinter y realizar pruebas.(**RS:** Jordan Nina, Oscar Rolack)
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Preparación de la formulación de la presentación del proyecto.
2. Construcción del robot EV3.
 |