**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | ANT-0T0 |
| GRUPO: | 5 A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 3 (28/8)** | ASISTENTES: Diego Ferrada, Fabian Quezada, Javier Huanca, Joshua Jara y Maykol Bravo |
| **DESARROLLO** | 1. Se mantuvo el armado del robot. 2. Se siguió mejorando en la codificación del programa. 3. Creamos un logo para el robot. 4. Continuamos en el desarrollo de la wiki. 5. Se comenzó a desarrollar el informe del proyecto. 6. Le colocamos un nombre al robot. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Organizarse para la presentación del proyecto. 2. Examinar el diseño del robot en busca de componentes innecesarios. 3. Terminar a tiempo el informe y presentación del proyecto. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Como hacer que funcione la interfaz con el robot. 2. ¿Podríamos utilizar otro dispositivo para conectar al robot? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 4/09/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3  1. Continuar con la programación del robot.  (**RESPONSABLES**: Joshua Jara, Fabian Quezada)  2. Redactar el informe del proyecto. (**RESPONSABLES:** Javier Huanca, Diego Ferrada)  3. Continuar con el desarrollo de la wiki.  (**RESPONSABLE:** Maykol Bravo)  4. Creación del logo para el robot. (**RESPONSABLE:** Fabian Quezada) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Formulación del proyecto. 2. Preparación de la presentación de formulación del proyecto. 3. Construcción del robot EV3. |