



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

BITÁCORA DE AVANCE

IDENTIFICACIÓN

Curso : Proyecto II
Profesor: Diego Arcena
Grupo : P2-4

FECHA DE SESIÓN:	ASISTENTES: -Gustavo Rios -Kevin Arancibia -Gonzalo De Miguel -Kevin Rojas		
DESARROLLO	1. Planificación del modelado de la maqueta.		
SUGERENCIAS	Usar el tiempo de manera más eficiente		
CUESTIONES A RESOLVER	1. Modelado 3D de la maqueta 2. Desarrollo de la maqueta en aplicación blender y 3D slash		
PRÓXIMA REUNIÓN	<table border="1"><tr><td>FECHA</td><td>2/09/23 Se realizará una reunión de desarrollo de maqueta</td></tr></table>	FECHA	2/09/23 Se realizará una reunión de desarrollo de maqueta
FECHA	2/09/23 Se realizará una reunión de desarrollo de maqueta		



TAREAS Y RESPONSABLES	1.- Modelado de la Maqueta 3D Responsable: Kevin Arancibia / Gonzalo De Miguel 2.- Desarrollo de la Maqueta Física Responsable: Todos
TEMAS A TRATAR	Buen desempeño al realizar la maqueta.